

Le but de ce document est d'expliquer les fonctionnalités de RtDrive Dcc++ et aussi comment construire votre propre centrale Dcc++ pour être utilisée avec RtDrive Dcc++.

L'auteur ne fournit aucune garantie concernant l'utilisation de ce document et décline toute responsabilité pour toute erreur pouvant apparaître dans le présent document. L'utilisateur est seul responsable de l'utilisation qu'il en fait.

### 1. <u>RtDrive Dcc++</u>







1

Configuration et paramètres généraux, des Locomotives, des Fonctions, des Fonctions Préférées, des Accessoires et des Itinéraires. Accès à la lecture et l'écriture de Cv

#### Le menu Configuration

Adresse IP : Adresse IP de la centrale Dcc++ (192.168.1.200 par défaut.)

**Numéro de Port** : Port sur lequel la RtDrive Dcc++ et la centrale communiquent (2560 par défaut)

**Numéro de registre** : Dcc+++ utilise par défaut 12 registres pour assurer la répétabilité des ordres de marche envoyé à une locomotive en cas de coupure courant. RtDrive Dcc++ n'utilise qu'un seul de ces 12 registres.

**Délai de répétition des fonctions (ms)** : L'ordre Dcc concernant les fonctions est perdu en cas de coupure de courant de la centrale. Ce paramètre permet de déterminer le délai avant répétition des ordres pour les fonctions

**Temps Maxi de connexion (ms) :** C'est le temps maximal alloué par RtDrive Dcc++ pour trouver la centrale Dcc++ et ouvrir le port sur la centrale.

Adresse IP de votre smartphone ou tablette : C'est une information concernant l'adresse IP de votre smartphone ou tablette. Pour pouvoir communiquer avec la centrale Dcc++ cette adresse IP doit être dans la même plage d'adresses que la centrale. Ce qui veut dire que les 3 premiers nombres doivent être les mêmes pour la centrale Dcc++ et le smartphone.

Exemple : la centrale a l'adresse 192.168.1.200. L'adresse IP de votre smartphone ou tablette doit être 192.168.1.xx où xx est un numéro allant de 1 à 254 mais qui ne peut pas être le nombre 200 car celui-ci est utilisé par la centrale.

2 Choix de la Locomotive à conduire. Le nombre entre crochets est l'adresse du décodeur de la locomotive

Lancement des Itinéraires

Gestion des fonctions de la locomotive sélectionnée. Toutes les fonctions activées sont accessibles.

5

3

Gestion des Accessoires. Vous commandez les accessoires

Curseur de vitesse. Il permet de changer la vitesse de la locomotive. Vous pouvez utiliser les boutons de volume de votre smartphone pour augmenter ou diminuer la vitesse





Sens de Marche. Un appui sur ce bouton permet de changer le sens de marche de la locomotive. La flèche indique le sens de marche.

Connexion. Bouton qui permet de se connecter à la centrale. C'est la première action à faire

Fonctions locomotive préférées. Ces fonctions sont définies à partir du menu Fonctions Préférées (voir N°1)

Non implémenté pour le moment

7

8

9

10

11

#### Création d'Itinéraires

L'application permet de créer des itinéraires qui seront déclenchés manuellement. Il faut d'abord configurer les accessoires à partir du menu accessoires (voir N°1).

Depuis le menu Itinéraires puis avec le bouton création, vous verrez apparaitre les accessoires configurés dans la partie gauche de l'écran.

Pour ajouter un accessoire, il suffit d'appuyer longuement sur l'accessoire voulu et le faire glisser vers la partie droite de l'écran.

Une fois l'accessoire mis dans la liste de droite vous avez la possibilité de modifier son état par un appui court sur l'accessoire.

Vous pouvez modifier l'ordre des accessoires dans la liste de droite en appuyant longuement sur l'accessoire puis en le maintenant appuyé le déplacer à la position voulue.

La suppression de l'accessoire de la liste de droite se fait par un appui long sur l'accessoire et en le faisant glisser vers la gauche.

Les itinéraires peuvent être lancés à partir du bouton réservé à cet effet (Voir N°3)

F	Fonction	<mark>ľ</mark> <	Sifflet
*	Phares Avant	od »	Bruit Porte
- tôt	Moteur	ଝି	Ventilateur

#### Description des symboles de fonction



¢	Eclairage 1	₽¶) I <mark>`&gt;</mark>	Son de Pelle
<b>€</b> ₩₩	Bruit en Courbe	*	Eclairage Intérieur
	Sifflet Chef de Gare	<u></u>	Eclairage 2
<b>(</b> ))	Son		Feux de Route
₽ <b>↓</b> )	Son Générique	(0)	Son des Freins
	Annonce	(1)	Jet de Vapeur
ţ	Vistesse Manoeuvre	<u>nin</u>	Bruit de Voie Ferrée
5	Vapeur	c%p	Bruit de Tamponnement
	Cloche	۹) ۵	Sablage
Ŷ	Klaxon		

## 2. Matériel

Le matériel nécessaire à la fabrication de la centrale Dcc++ est décrit ci-après

Arduino Mega 2560	https://www.amazon.fr/dp/B06XKZY117
Shiled Ethernet Arduino	https://tinyurl.com/uhztjzr
Alimentation AC 220 Volts DC 18 Volts – 5A	http://www.amazon.fr/dp/B07STRPMFY
LMD 18200 (2 exemplaires)	http://www.ebay.fr/itm/183173040829



MAX471 (2 exemplaires)	<u>http://www.ebay.fr/itm/192272973978</u>
Alimentation Arduino 5 Volts	https://www.amazon.fr/dp/B00MVLJ6NI
Câbles Dupont pour Arduino	https://tinyurl.com/ss5smon

## 3. Installation du logiciel Arduino

Le programme Arduino va nous permettre de transférer le sketch (c'est le nom donné à un programme en langage Arduino) dans l'Arduino Mega

	<ul> <li>A partir du navigateur aller sur la page internet à l'adresse suivante : <u>https://www.arduino.cc/en/main/software</u></li> <li>Cliquer sur "Windows Installer, for Windows XP and Up"</li> </ul>
Image: Set of the agreement of the agreement of the agreement, click I Agree.       Image: Set of the agreement, click I Agree.         Image: Set of the agreement, click I Agree.       Image: Set of the agreement, click I Agree.         Image: Set of the agreement, click I Agree.       Image: Set of the agreement, click I Agree.         Image: Set of the agreement, click I Agree.       Image: Set of the agreement, click I Agree.         Image: Set of the agreement, click I Agree.       Image: Set of the agreement, click I Agree.         Image: Set of the agreement of the agreement, click I Agree       Image: Set of the agreement, click I Agree         Image: Set of the agreement of the additional permissions listed below.         Image: Mullsoft Install System V3.0       Image: I	<ul> <li>Ouvrir le fichier que vous venez de télécharger</li> <li>Cliquer sur le bouton « <i>l Agree</i> »</li> </ul>



Image: Select components to install. Click Next to continue.         Select components to install.         Image: Sel	Cliquer sur le bouton «Next »
Arduino Setup: Installation Folder       –       ×         Setup will install Arduino in the following folder. To install in a different folder, click Browse and select another folder. Click Install to start the installation.         Destination Folder       Estimation Folder         C: Program Files (x86) (Arduino)       Browse         Space required: 535.3MB         Space available: 94.4G8         Cancel       Nullsoft Install System v3.0	Cliquer sur le bouton «Install »
Image: Show details         Cancel       Nullsoft Install System V3.0	Cliquer sur le bouton «Show Details»
Image: Size:82537 kb Files:992 Folders: 163         Image: Size:82537 kb Files: Size:82537 kb Files:82537 kb Files:82	Attendre jusqu'à la fin de l'installation



### 4. Télécharger Dcc++ Command Station depuis Internet

Dans cette partie, nous allons télécharger le sketch (nom donné au programme en langage Arduino) de Dcc++ base station vers l'Arduino Mega

Image: Compare determinant of the second	<ul> <li>A partir du navigateur aller sur la page internet à l'adresse suivante :</li> <li><u>https://github.com/DccPlusPlus/BaseStation</u></li> <li>Cliquer sur "<i>Clone or download</i>"</li> </ul>
	Cliquer sur "Download ZIP" pour télécharger le fichier
Image: Source and a set of an and a set of a set	<ul> <li>Ouvrir le fichier ZIP que vous venez de télécharger</li> <li>Cliquer sur "Extract to"</li> <li>Nota : L'écran à gauche et les suivants ne sont valables que si vous avez WinRar d'installé sur votre ordinateur. Dans le cas contraire vous devez sélectionner la commande Extraire à partir du logiciel de compression installé sur votre ordinateur</li> <li>Vous pouvez télécharger WinRar depuis votre navigateur à partir de l'adresse https://www.win-rar.com/start.html?&amp;L=10</li> </ul>



General Advanced Destination path (will be a sum fides not exist) C:(Temp/Wrduno New folder New folder	<ul> <li>Saisir « C:\TEMP\Arduino » dans « Destination Path ». Si le dossier n'existe pas il sera créé</li> </ul>
Update mode	
O Rename automatically       Miscellaneous       Extract archives to subfolders       Keep broken files       Display files in Explorer       Save settings         OK         Annuler	
Addres     Andres     Andres	<ul> <li>Aller dans le dossier</li> <li>« C:\Temp\Arduino » et ouvrir le sous- dossier « BaseStation-Master » puis</li> </ul>
	« DCCpp_Uno »
Let 10Cep3be     Protect     Protect	<ul> <li>» Double cliquer sur « DCCpp_Uno.ino » afin de lancer le programme Arduino et</li> </ul>
	<ul> <li>» Double cliquer sur « DCCpp_Uno.ino » afin de lancer le programme Arduino et de charger le sketch (Programme en langage Arduino) pour station Dcc++.</li> </ul>

## 5. Transférer Dcc++ Command Station vers Arduino Mega

Dans cette partie nous allons transférer le sketch (C'est le programme en langage Arduino) de l'ordinateur vers l'Arduino

Acces mple	pr. 40.000 (1994) A control of the second o	addition scate - 2 C/pg. (2) kuticis	Part of the second seco	<ul> <li>✓ 0</li> <li>548</li> <li>160</li> <li>160</li> <li>260</li> <li>260</li> <li>260</li> <li>260</li> <li>3500</li> <li>3500<!--</th--><th>Double cliquer sur « DCCpp_Uno. afin de lancer le programme Ardu de charger le sketch (Programme langage Arduino) pour station Dcc</th></li></ul>	Double cliquer sur « DCCpp_Uno. afin de lancer le programme Ardu de charger le sketch (Programme langage Arduino) pour station Dcc
------------	--	---	--	---	---



Image: state	Vous devez obtenir l'écran à gauche avec tous les ongles composant Dcc++ Base station ouverts
	Connecter l'Arduino Mega à une prise USB de votre ordinateur comme montré sur la photo de gauche
	Sélectionner « Outils » puis « Port » et enfin le numéro de port sur lequel est connecté l'Arduino Mega
Image:	Sélectionner « Outils » puis « Type de cartes » et « Arduino /Genuino Mega or Mega 2560 »



Image: Section of the section of t	Sélectionner l'onglet « Config.h »
Image: Section 1       Image: Section 1 <td< th=""><th><ul> <li>Remplacer « 0 » par « 1 » sur la ligne « #define COMM_INTERFACE » 1</li> <li>Supprimer les caractères « // » devant «#define IP_ADDRESS {192,168,1,200}» 2</li> <li>Remplacer «192, 168,1,200» si nécessaire par une adresse de votre réseau où se trouve connectée la Box Internet car la centrale devra être connectée à un routeur Wifi</li> </ul></th></td<>	<ul> <li>Remplacer « 0 » par « 1 » sur la ligne « #define COMM_INTERFACE » 1</li> <li>Supprimer les caractères « // » devant «#define IP_ADDRESS {192,168,1,200}» 2</li> <li>Remplacer «192, 168,1,200» si nécessaire par une adresse de votre réseau où se trouve connectée la Box Internet car la centrale devra être connectée à un routeur Wifi</li> </ul>
	Sélectionner « Fichier » puis « Enregistrer » afin d'enregistrer les modifications faites à l'étape précédente
A set of	<ul> <li>Vérifier que l'Arduino est connecté sur le port USB de l'ordinateur</li> <li>Transférer le sketch vers l'Arduino Mega en cliquant sur la flèche 1</li> <li>Attendre que la compilation et le transfert soient terminés 2</li> <li>Il ne doit pas y avoir d'erreurs. Les erreurs sont affichées de couleur Orange ou Rouge 3</li> </ul>



### 6. Construire la centrale

Dans cette partie nous allons décrire les étapes nécessaires à la construction de la centrale.

Ci-dessous le schéma de la centrale Dcc++ à réaliser. Il suffit de suivre les différentes étapes décrites dans le tableau ci-dessous. Dans le schéma ci-dessous pour plus de clarté le shield Ethernet n'est pas représenté. Mais il est nécessaire pour la construction de la centrale.







	Relier à l'aide d'un câble de couleur rouge le plus (+) de l'alimentation aux bornes RS+ des 2 modules MAX471 et à l'aide d'un câble de couleur noire le moins (-) de l'alimentation aux bornes GND des 2 modules MAX471 comme indiqué sur le schéma à gauche
	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur rouge la borne RS- du module MAX471 à la borne V+ du module LMD18200 comme indiqué sur le schéma de gauche.</li> <li>Faire de même pour le deuxième module MAX471 et le deuxième module LMD18200</li> </ul>
	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne GND du module MAX471 à la borne GND du module LMD18200 comme indiqué sur le schéma de gauche.</li> <li>Faire de même pour le deuxième module MAX471 et le deuxième module LMD18200</li> </ul>
Voie Principale	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur Jaune le rail droit de la voie principale à la borne <b>Out1</b> du module LMD18200. Relier à l'aide d'un câble de couleur jaune le rail gauche de la voie principale à la borne <b>Out2</b> du module LMD18200</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur</li> </ul>
Voie Programmation	jaune le rail droit de la voie de programmation à la borne <b>Out1</b> du second module LMD18200. Relier à l'aide d'un câble de couleur jaune le rail gauche de la voie de programmation à la borne <b>Out2</b> du second module LMD18200



Vie Priceae Vie Priceae Vie Priceae Vie Priceae Vie Priceae Vie Priceae	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne GND du 1<sup>er</sup> module LMD18200 à la borne GND de l'Arduino</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne GND du 2<sup>ième</sup> module LMD18200 à la seconde borne GND de l'Arduino</li> </ul>
Image: second	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne <b>Brake</b> du 1<sup>er</sup> module LMD18200 à la borne <b>GND</b> de ce même module.</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne <b>Brake</b> du 2ième module LMD18200 à la borne <b>GND</b> de ce même module.</li> </ul>
Image: Constraint of the second se	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne GND du 1<sup>er</sup> module Max471 avec la borne Brake du 1<sup>er</sup> module LMD18200</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur noire la borne GND du 2ième module Max471 avec la borne Brake du 2ième module LMD18200</li> </ul>

-



Vois Principale	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur grise la borne OUT du 1<sup>er</sup> module Max471 (celui de la voie principale) à la borne A0 de l'Arduino</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur grise la borne OUT du 2ième module Max471 (celui de la voie programmation) à la borne A1 de l'Arduino</li> </ul>
Veie Programmation	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur bleue la borne PWM du 1<sup>er</sup> module LMD18200 (celui de la voie principale) à la borne 3 de l'Arduino</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur verte la borne DIR du 1<sup>er</sup> module LMD18200 (celui de la voie principale) à la borne 12 de l'Arduino</li> </ul>
Voie Principale	<ul> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur bleue la borne PWM du 2<sup>ième</sup> module LMD18200 (celui de la voie programmation) à la borne 11 de l'Arduino</li> <li>Relier à l'aide d'un câble de couleur verte la borne DIR du 2ième module LMD18200 (celui de la voie programmation) à la borne 2 de l'Arduino</li> </ul>
	Votre centrale est maintenant prête. Utiliser l'alimentation 5 volts pour alimenter l'Arduino. L'alimentation de la voie se fera par l'alimentation 18 volts

## 7. Connecter la centrale sur votre réseau local

Vous devez utiliser un câble réseau pour connecter la centrale à un routeur Wifi. En principe votre Box internet fait office de routeur Wifi mais vous pouvez aussi utiliser un routeur WIFI autonome. Sur le schéma le câble réseau est de couleur verte.

Une fois connecté vous devriez être capable d'utiliser RtDrive Dcc++ avec la centrale.



Nota : L'adresse IP de la centrale Dcc++ doit être sur la même plage d'adresses IP que votre réseau local. Si ce n'est pas le cas, reportez-vous au chapitre « 5. Transférer Dcc++ Command Station vers Arduino Mega »

Par exemple si la plage d'adresses IP de votre réseau local est 192.168.1.xxx où xxx est un nombre allant de 1 à 254, l'adresse IP de votre centrale Dcc++ pourrait-être 192.168.1.200 à condition que l'adresse 192.168.1.200 ne soit pas utilisée dans votre réseau local. Vous pouvez utiliser un outil fonctionnant sur Windows qui vous permet de connaitre les adresses IP utilisées sur votre réseau. Il est téléchargeable à l'adresse suivante :

https://www.advanced-ip-scanner.com/fr



Smartphone avec RtDrive Dcc++